

NUMĂR INAUGURAL Ianuarie 1998

# PENTAGONA

Caietele "Pentagonia" își propun să ofere o matematică atractivă și accesibilă cât mai multor elevi, să prezinte într-un mod liber și elemente din matematică neincluse în programa școlară, iar pentru pregătirea în vederea examenelor școlare să ofere profesorilor și elevilor seturi de probleme pe diferite teme de interes, dar și seturi de probleme recapitulative începând chiar din clasa a VII-a.

Astfel, sub titlul "101 probleme de....." vor fi abordate în primele numere teme ca ecuații cu module, medii, geometrie plană, ecuații cu parametrii, funcții de gradul I, inegalități etc.

Pentagonia se dorește o publicație despre frumusețea matematicii, despre bucuria ce trăiește în matematică, în școală aceste sentimente fiind constant neglijate, alungate uneori de o matematică mult prea riguroasă, alteori de o ordine a lecțiilor contrară normalului.

\*

Această revistă este sponsorizată de către

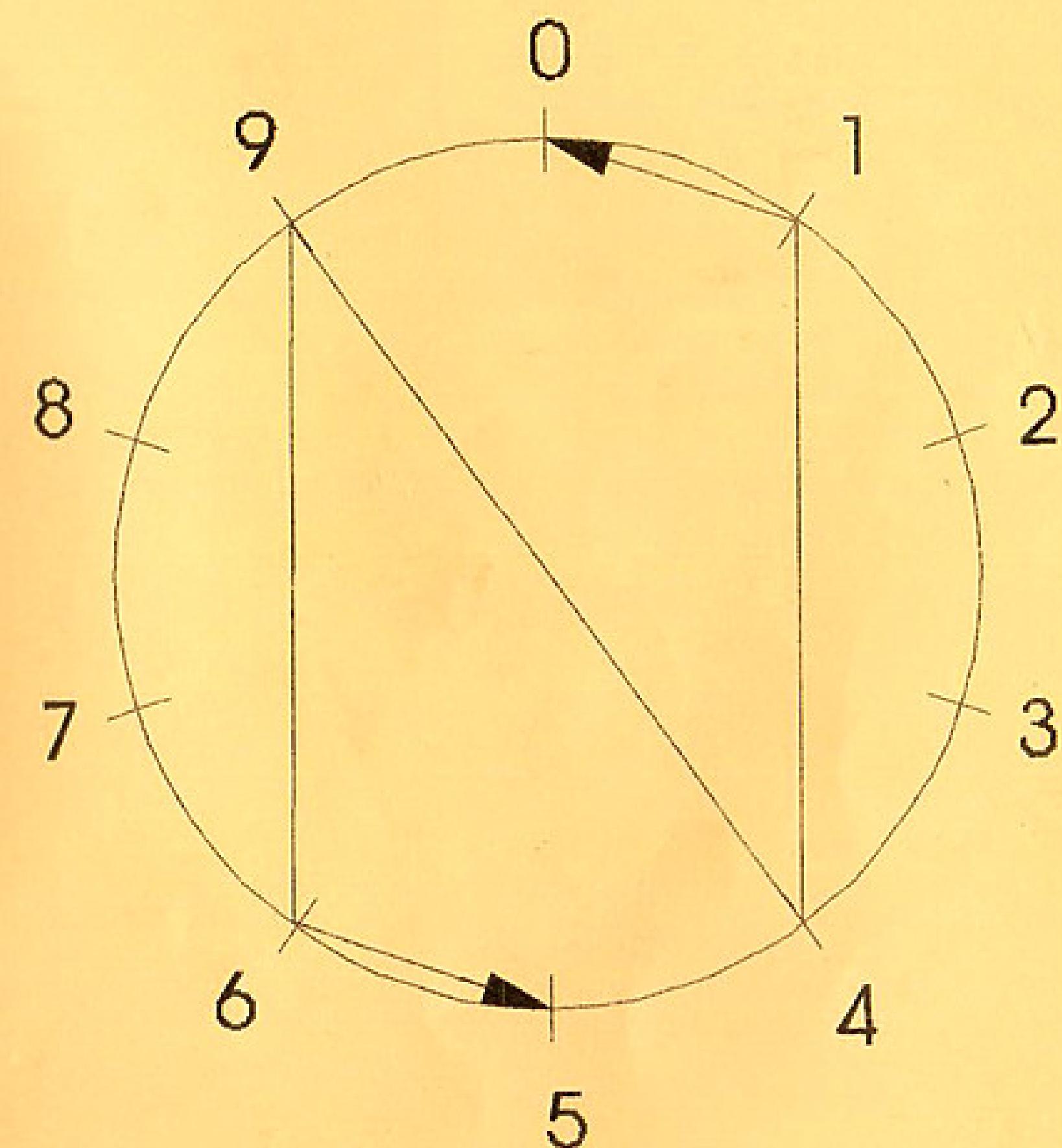
**S.C. ACSA S.A. CÂMPLIA TURZII**

• Construcții • Instalații • Montaj • Consecții metalice • Prefabricate beton • Betoane • Mortare •

\*

{ Din numărul următor:

- 10 demonstrații ale teoremei lui Pitagora
- Pentagonul regulat
- Corpuri regulate înscrise
- Modulul pe înțelesul tuturor
- Apariția numerelor complexe - introducerea noțiunii prin întrebări
- Irationalitatea lui  $\sqrt{2}$
- 101 probleme clasice de geometrie plană



## DE CE PENTAGONIA?

Pentru că Pentagonia este un tărâm de vis în care toți oamenii iubesc matematică admirându-i zilnic minunățile nesfârșite.

Aici au trăit și au gândit Pitagora și Thales dar și Leonardo da Vinci, Carl Friedrich Gauss sau János Bolyai. Toți aceștia, dar și mulți alții rămași anonimi au cunoscut imensa satisfacție care te cuprinde atunci când reușești să rezolvi o problemă considerată de nerezolvat, și pe care ai învins-o cu puterea minții; sau bucuria neîntîlnuită din momentul când descoperi un colțisor de matematică necălcat până atunci de nimeni.

Cei mai mulți profesori de matematică au fost în Pentagonia și povestesc cu drag despre frumusețile întâlnite acolo. Chiar și unii elevi au ajuns să cunoască această lume minunată.

Revista de față își propune să-i ajute pe profesori în predarea matematicii, astfel încât numărul elevilor ce iubesc matematica să fie cât mai mare cu putință. Pot fi tratate subiecte total necunoscute, dar și subiecte demult uitate, povesti matematice, dar și teme de actualitate pentru pregătirea examenelor, culegeri de probleme pe o anumită temă sau probleme izolate cu un farmec deosebit, rezolvări seci de calcul, dar și rezolvări inedite cu ajutorul foarfecii și al hârtiei, probleme care se rezolvă prin aceeași metodă, dar și mai multe metode de rezolvare pentru o acceași problemă; în fine, cât mai multe din minunățile ce pot fi întâlnite în Pentagonia.

## CUPRINS

1. Cum a descoperit Pitagora teorema sa - Basm matematic (cl. VII-a)
2. Reprezentarea grafică pe cerc pentru ultima cifră la șirurile de numere naturale (cl. V-a)
3. Problema perdelei
4. Ecuații cu module (cl. VII-a, VIII-a)
5. Construcția numerelor iraționale (cl. VII-a)
6. Demonstrații prin împăturirea triunghiurilor din hârtie (cl. VI-a)
7. Se mută virgula sau numărul? (cl. V-a)
8. 101 Exerciții și probleme cu medii (cl. VI-a, VII-a)

Comenzi, sugestii și propunerile de probleme sau teme de abordat sunt așteptate la adresa redacției:

Grigorovici Titus, str. Fabricii nr. 9, ap. 27, 3400 Cluj Napoca sau la  
EDITURA TRIADE, CP 1 - 400, 3400 Cluj Napoca.

Într-o zi s-a întâmplat să se iște în triunghiul isoscel o ceartă între ipotenuză și catetele sale. Catetele au explicat că nu vor să se lasc dădăcile de către ipotenuză, că ele împreună ar fi mai lungi decât ipotenuza. Chiar întreaga stabilitate a triunghiului dreptunghic s-ar sprijini pe ele, deoarece ele închid unghiul drept. Ipotenuza pretindea în schimb că ei i s-ar cuveni mult mai mult meritul principal în menținerea triunghiului, căci dacă ea n-ar subîntinde catetele, trăinicia unghiului drept s-ar risipi de îndată.

CUM A DESCOPERIT PITAGORA TEOREMA SA  
Basm Matematic de Guido Hauck\*

Demult, în vechea Grecie, exista în apropierea orașului Croton o colonie de vile, cu numele Trigonia. Comunitatea era alcătuită doar din triunghiuri dreptunghice. Fiecare triunghi avea o ipotenuză și două catete, care formau împreună o familie. Capul familiei era ipotenuza. Unele dintre triunghiuri erau isoscele: acestea erau triunghiurile mai mobile. Altele aveau cele două catete de diferite lungimi.

Într-o zi s-a întâmplat să se iște în triunghiul isoscel o ceartă între ipotenuză și catetele sale. Catetele au explicat că nu vor să se lasc dădăcile de către ipotenuză, că ele împreună ar fi mai lungi decât ipotenuza. Chiar întreaga stabilitate a triunghiului dreptunghic s-ar sprijini pe ele, deoarece ele închid unghiul drept. Ipotenuza pretindea în schimb că ei i s-ar cuveni mult mai mult meritul principal în menținerea triunghiului, căci dacă ea n-ar subîntinde catetele, trăinicia unghiului drept s-ar risipi de îndată.

În acea vreme trăia în Croton un om înțelept pe nume Pitagora. El era un mare prieten al triunghiurilor și în fiecare seară el se plimba la Trigonia unde se întreținea mult cu prietenele sale. De fiecare dată când trecea seara pe lângă triunghiul isoscel în care domnea discordia și auzea gălăgia, se oprea în loc și întreba despre motivul certei. După ce a aflat care este acest motiv spuse catetelor: "Nici nu se pune problema cătușii de puțin dacă voi împreună sunteți mai mari decât ipotenuza, ci importantă este valoarea interioară a fiecărei din voi, care se măsoară după capacitatea de muncă. Dacă deci ar fi să aplanez cearta voastră, ar trebui să vă văd la treabă. Deci iute! Puneți-vă șorțurile de lucru și să vedem ce se întâmplă".

Certăreții îl priveau mirați și spuseră cu voce tare: "Șorțuri de lucru? Nu avem aşa ceva."

Pitagora însă exclamă: "Ce? Nu aveți șorțuri? Numai șorțul de piele dă omului valoarea sa. Fără acesta el este un pierde-vară. Veniți imediat cu mine la tăbăcar. Vreau să vă ajut să căpătați niște șorțuri."

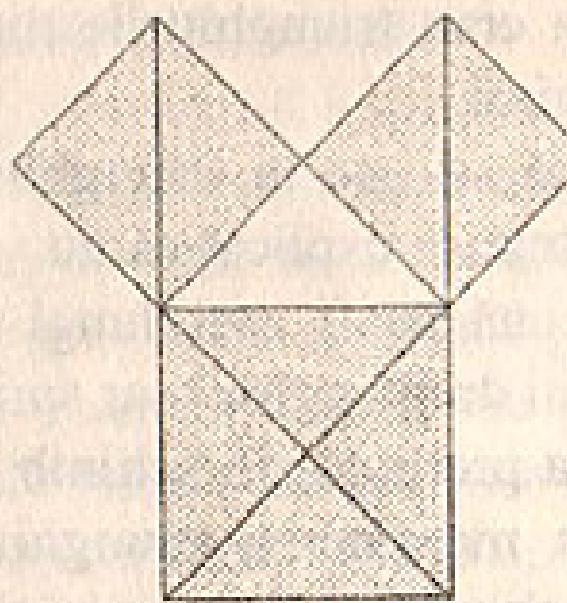
Tăbăcarul n-a mai avut însă în magazie niște bucăți de piele aşa mari

\* GUIDO HAUCK (1845 - 1905) - profesor de geometrie descriptivă: primul rector al Universității Tehnice din Berlin

încât să poată croi din ele un șorț ca lumea. Mai rămăseseră niște resturi mici aruncate, cel mai mare de mărimea triunghiului însuși.

“Nu face nimic, spuse Pitagora, vom coase atunci mai multe bucăți împreună. Pentru a obține însă doar bucăți riguros egale între ele vom folosi triunghiul însăși ca șablon”. Asta și făcut și a croit 8 triunghiuri dreptunghice isoscele, toate de aceeași mărime cu modelul.

Dintre aceste 8 triunghiuri a luat 4 și le-a cusut împreună catetele, astfel încât ipotenuzele să vină în exterior iar la capetele acestora câte două unghiuri ascuțite să formeze un unghi drept. În felul acesta a obținut un șorț de forma unui pătrat, cu latura egală cu ipotenuza. Pe acesta l-a legat la brâul ipotenuzei.



Din celelalte patru triunghiuri rămase a cusut împreună câte două de-a lungul ipotenuzei, obținând astfel două șorțuri pătrate cu latura egală cu a unei catete, pe care le-a încins în jurul celor două catete (fig.).

După aceea spuse: “Ia priviți-vă acum șorțurile voastre, sunt toate pătrate, pătratul ipotenuzei are 4 triunghiuri, iar cele două pătrate ale catetelor au împreună de asemenea 4 triunghiuri. După șorțurile pe care le aveți se măsoară valoarea, voastră. Așadar ipotenuza are aceeași valoare cu catetele luate la un loc. De aceea nici una dintre părți să nu se mai fălească înaintea celeilalte. Fii îngăduitoare și lucrați împreună în pace și bună înțelegere.”

Asta au promis și ele, s-au împăcat și au pornit-o în liniște spre casă lăsând șorțurile să fluture vesele în vânt ca pe niște steaguri. Celorlalte triunghiuri din Trigonia le-a plăcut aceasta extraordinar de mult, iar când vecinul lor triunghi a aflat de la cine au primit ele frumoasele șorțuri, a luat imediat drumul spre Pitagora și l-au rugat să-le confectioneze și lor șorțuri. Acestea se scăpină în păr și spuse: “Hm, asta nu va merge la fel de ușor ca la triunghiul isoscel. El avea două catete egale pe când voi avea catetele inegale. Dar să încercăm!”

Despre cum a reușit Pitagora să împace și celelalte triunghiuri dreptunghice vom povesti în numărul viitor al revistei.

### REPREZENTAREA GRAFICĂ PE CERC PENTRU ULTIMA CIFRĂ LA ȘIRURILE DE NUMERE NATURALE

Grigorovici Titus

Fie șirul multiplilor lui 2:

0; 2; 4; 6; 8; 10; 12; 14; 16; 18; ...; 170; 172; 174; 176; 178; ...

Analizând ultima cifră la numerele acestui șir, observăm că se repetă grupa 0; 2; 4; 6; 8. Ordonând cele zece cifre pe un cerc, putem trasa, pentru șirul numerelor pare, următorul grafic (drum) parcurs de ultima cifră (fig. 1)

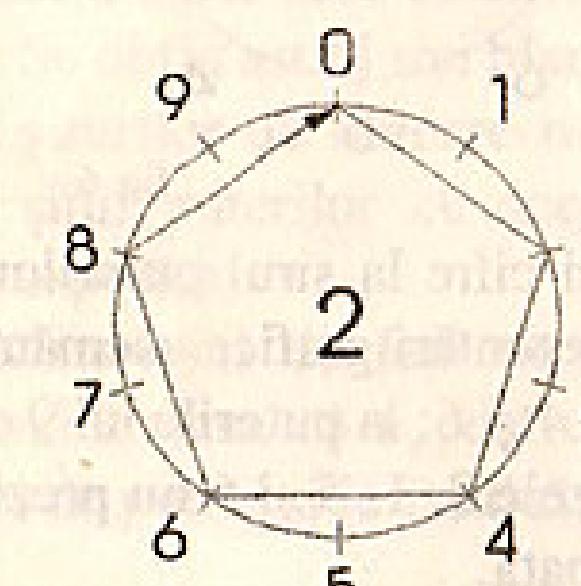


fig. 1

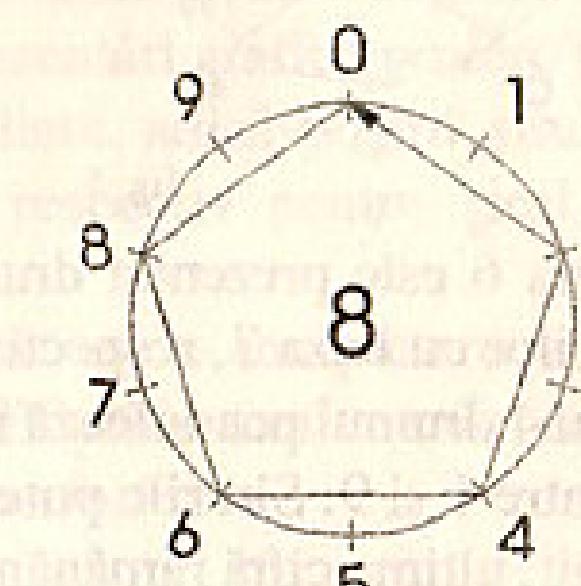


fig. 2

Reprezentând grafic drumul parcurs de ultima cifră la șirul multiplilor lui 8, se obține același drum ca la șirul lui 2, parcurs în sens invers.

În același mod se pot obține reprezentări grafice pentru șirurile multiplilor lui 3 (fig. 3) sau 4 (fig. 4). La multiplii de 7 se obține același drum ca la 3, iar la 6 același drum ca la 4, parcuse în sens invers.

Reprezentarea grafică pentru ultima cifră la șirul multiplilor lui 9 este aceeași cu cea de la șirul multiplilor lui 1.

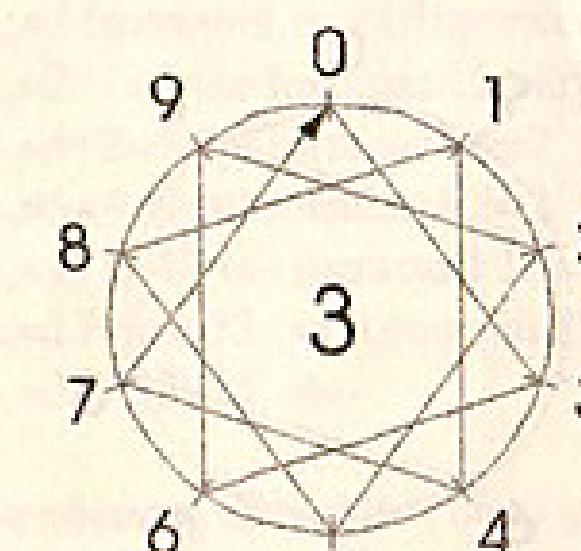


fig. 3

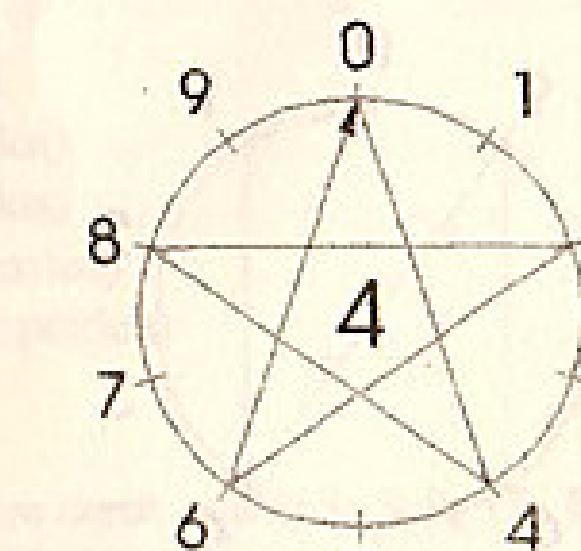


fig. 4

Folosind același procedeu se pot obține reprezentări grafice pentru șirurile puterilor unor numere naturale. Pentru puterile lui 2 avem următorul șir: 2; 4; 8; 16; 32; 64; 128; 256; ...

Ultimele cifre se repetă în grupa 2; 4; 8; 6 care se reprezintă grafic astfel (fig. 5):

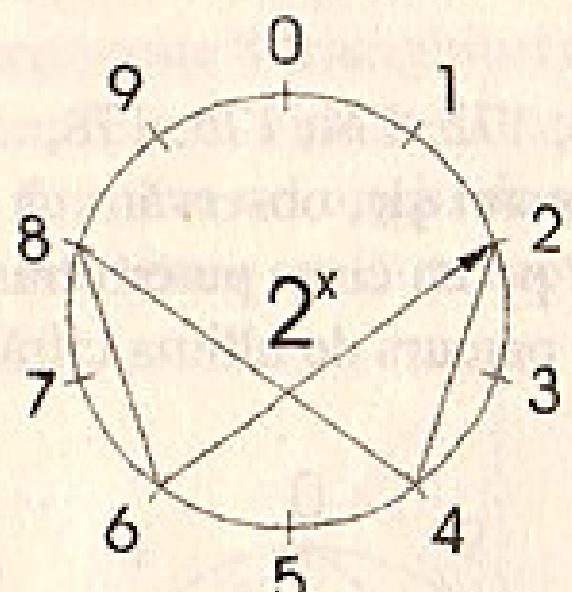


fig. 5

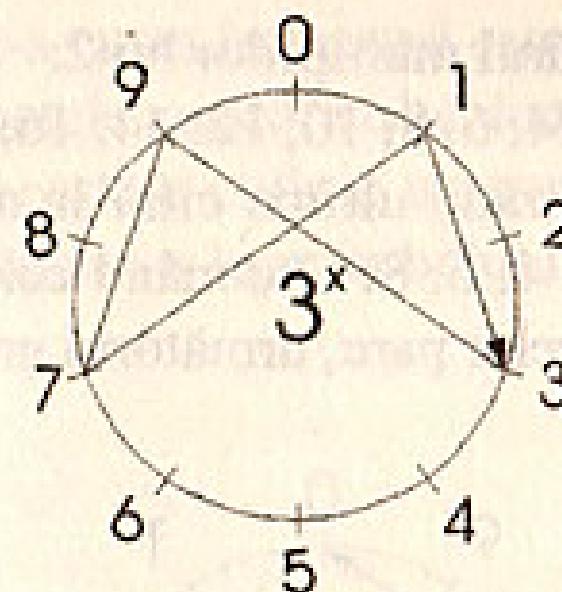


fig. 6

În figura 6 este prezentat drumul ultimei cifre la șirul puterilor lui 3. Șirurile puterilor cu baza 7, respectiv 8 au reprezentări grafice asemănătoare. La puterile lui 4 drumul pendulează între cifrele 4 și 6; la puterile lui 9 drumul pendulează între 1 și 9. Șirurile puterilor cu bazele 0; 1; 5 și 6 nu prezintă un grafic deosebit, ultima cifră rămânând neschimbată.

O reprezentare grafică deosebită are și șirul pătratelor perfecte: 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 144, 169, 196, 225, 256, .....la care ultimele cifre se repetă în formația 0; 1; 4; 9; 6; 5; 6; 9; 4; 1.

Reprezentarea grafică pentru acest șir (fig. 7) evidențiază următorul aspect: ultima cifră a unui pătrat perfect poate să fie doar 0; 1; 4; 9; 6 sau 5. Un număr care are ultima cifră 2; 3; 7 sau 8 nu este pătrat perfect. Spre exemplu, numărul

$$2^{1985} + 1985^2 = \dots 2 + \dots 5 = \dots 7$$

are ultima cifră 7, deci nu poate fi pătrat perfect.

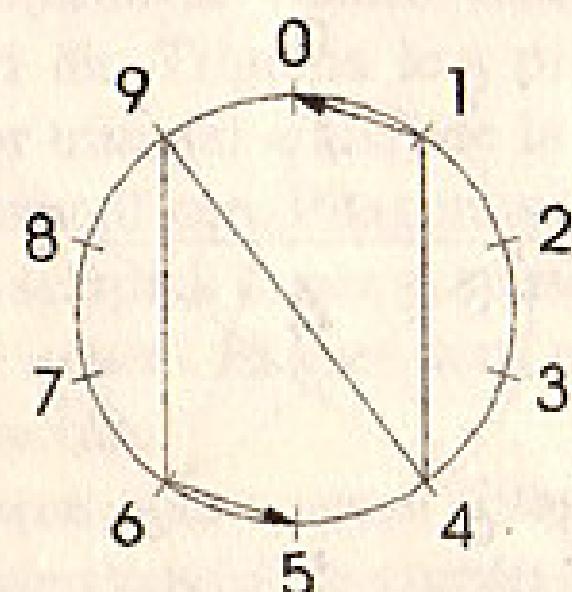


fig. 7

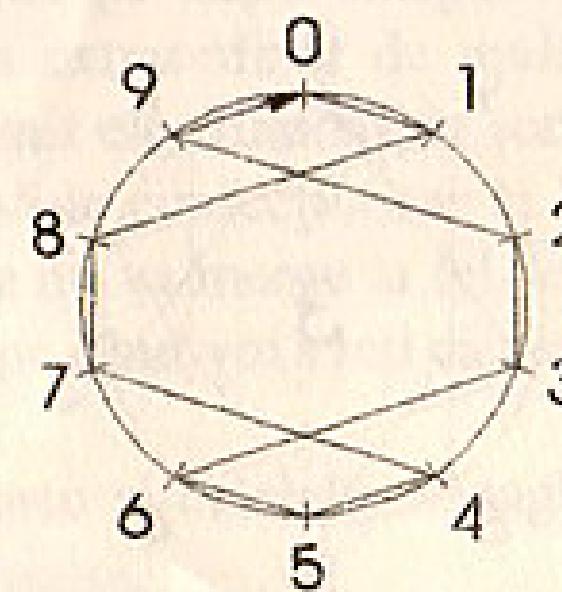


fig. 8

În mod similar se obține reprezentarea grafică a drumului ultimei cifre pentru șirul cuburilor perfecte (fig. 8). Aplicațiile de la șirul pătratelor perfecte nu mai sunt posibile la cuburi pentru că graficul trece prin toate cifrele. Aceste aplicații se pot relua la șirul puterilor "a patra" unde drumul trece doar prin cifrele 0; 1; 5 și 6.

Şirul puterilor "a șaptea" are graficul identic cu șirul cuburilor perfecte, iar șirul puterilor "a șasea", cu șirul pătratelor perfecte. Șirul puterilor "a nouă" are drumul ultimei cifre identic cu șirul puterilor "a întâia", adică 0; 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9.....

Acceași reprezentare grafică se obține și la șirul puterilor "a cincea".

O vedere de ansamblu deosebită se poate obține prin ordonarea pe un cerc mare a celor zece cercuri cu reprezentările grafice obținute după aceeași regulă. Se obțin astfel trei planșe cu reprezentări grafice pe cerc pentru ultima cifră a șirurilor de numere naturale studiate, adică pentru șirul multiplilor, pentru șirul puterilor cu aceeași bază, respectiv pentru șirul puterilor cu același exponent.

Materialul de față poate fi folosit ca o completare a lecțiilor din trimestrul I, clasa a 5-a, pentru studiul multiplilor unui număr, ca o aplicație a șirurilor de puteri și la studiul pătratelor perfecte.

#### PROBLEMA PERDELEI

Toată lumea cunoaște cât este de dificil să atârne o perdea cu un număr oarecare de cărlige, acestea trebuind să fie plasate echidistant. Pornind de la premisa că este ușor de agățat un cărlig la mijlocul perdelei, apoi la mijloacele jumătăților (la sferturi), apoi la mijloacele sferturilor etc., să se găsească șirul după care poate fi stabilit numărul optim de cărlige necesar unei perdele. Stabiliți apoi o expresie generală a acestor numere.

#### REZOLVARE:

$$n_0=2 \text{ (minimul de cărlige necesar)}$$

$$n_1=2+1=3 \text{ (se formează 2 părți de perdea)}$$

$$n_2=3+2=5 \text{ (se formează } 4=2^2 \text{ părți de perdea)}$$

$$n_3=5+4=9 \text{ (se formează } 8=2^3 \text{ părți de perdea)}$$

$$n_4=9+8=17 \text{ (se formează } 16=2^4 \text{ părți de perdea)}$$

$$n_5=17+16=33 \text{ (se formează } 32=2^5 \text{ părți de perdea)}$$

$$n_6=33+32=65 \text{ etc.}$$

Se observă că  $n_i=2^{i-1}+1$ . Deci șirul de numere cerut este 2; 3; 5; 9; 17; 33; 65; 129; 257; 513 etc. Dintre acestea, cele mai practice sunt 9, 17 și 33.

## 101 ECUAȚII CU MODULE

Selecție și exerciții de Grigorovici Titus și Dodu Eugen

Când auzim de ecuații cu module, cei mai mulți ne gândim imediat la explicitarea modulului și rezolvarea ecuației în toate cazurile posibile. În școala generală apar însă ecuații cu module cu un grad de dificultate mult redus, rezolvarea lor bazându-se în general pe proprietățile modulului. Iată în continuare o modalitate posibilă de abordare a acestei teme deosebite, pornind de la cele mai simple ecuații cu modul și ajungând la ecuații de grad superior, ecuații cu mai multe necunoscute sau sisteme de ecuații cu module.

Acest set de exerciții se poate folosi cu succes în orele de recapitulare de la începutul clasei a 8-a.

Modele de rezolvare:

$$1). |x| = 3 \Rightarrow x = \pm 3 \text{ sau}$$

$$\begin{cases} x_1 = 3 \\ x_2 = -3 \end{cases} \quad S = \{3; -3\}$$

$$2). |x| = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow S = \{0\}$$

$$3). |x| = -7$$

imposibil pt. că

$$|a| \geq 0, \forall a \in \mathbb{R} \Rightarrow S = \emptyset.$$

Exerciții:

1. Să se rezolve următoarele ecuații:

$$a). |x| = 3 + \sqrt{2}$$

$$e). |x| = -\pi$$

$$b). |x + 2| = 0$$

$$f). |x - 5| + 4 = 0$$

$$c). |2x + 7| = 9$$

$$g). 2|5 - 2x| - 16 = -2$$

$$d). |4x + \pi| = 1$$

$$h). -|x + 3| = 5$$

2. În rezolvarea ecuațiilor următoare, folosiți propozițiile:

1). Suma a două numere pozitive nu poate fi un număr negativ

2). Suma a două numere pozitive este zero dacă și numai dacă numerele sunt zero simultan.

$$a). |x + 1| + |x + 2| = -7$$

$$e). |x - 1| + 2 \cdot |1 - x| = 3$$

$$b). |x - 1| + |x - 2| = 0$$

$$f). |x - 2| + |x^2 - 4| + |x + 2| = 0$$

$$c). |x^2 - 9| + |x + 3| = 0$$

$$g). \frac{|x - 2|}{x - 2} = x$$

$$d). |3x - 1| + 2 \cdot |3x - 1| = 12$$

$$h). |4 - x| + \pi = 0$$

$$i). |x| + |x + 1| + \sqrt{2} = 0$$

$$j). \frac{|x - 0,5|}{x - 0,5} = x$$

$$k). |2x - 1| = |x + 2|$$

$$l). |x| = |x + 5|$$

$$m). |3x + 2| - x = 0$$

$$n). |x - 1| - |x + 1| = 0$$

3. Știind că  $\sqrt{a^2} = |a|, \forall a \in \mathbb{R}$ , rezolvați ecuațiile:

$$a). \sqrt{(x - 16)^2} = 5$$

$$b). \sqrt{x^2} + \sqrt{144} = 0$$

$$c). \sqrt{x^2 + 6x + 9} = 12$$

$$d). \sqrt{-(x + 1)^2} = 0$$

$$e). \sqrt{-(x - 2)^2} = 10$$

$$f). \sqrt{x^2} + 3x = 4$$

$$g). \sqrt{x^2 - 4x + 4} + |4 - x^2| = 0$$

$$h). \sqrt{x^2 - 2ax + a^2} - |x + a| = 0$$

$$i). -\sqrt{x^2 + 10x + 25} - |2x - 5| = 5$$

$$j). \sqrt{(x - 6)^2} = -|x^2 - 36|$$

4. Să se rezolve ecuațiile analizând toate cazurile posibile:

$$a). |x - 3| + 2x - 1 = 0$$

$$b). |x - 3| + |x + 5| = 8$$

$$c). |2x - 5| - |x + 7| = 3$$

$$d). |x - \pi| + |x - \sqrt{10}| = 0, (1)$$

5. Să se rezolve ecuațiile:

$$a). |x| = \sqrt{7} - 3$$

$$b). |x - 1| = 0$$

$$c). |x - 2| = 3$$

$$d). |x| + |x - 1| = 0$$

$$e). |x - 3| = |x - 2|$$

$$f). 2|x + 5| = |x - 7|$$

$$g). |-x + 1| = 6|x + 3|$$

$$h). \sqrt{x^2} = \sqrt{x^2 - 6x + 9}$$

$$i). |x| + |x^2 - x| = 0$$

6. Să se rezolve ecuațiile cu mai multe necunoscute:

$$a). |x - 5| + |y + 3| = 0$$

$$b). |x - 5| + |x^2 + xy + 7| = 0$$

$$c). |x - 1| + |x^{10} + x^5y + 3| = 0$$

$$d). |x + y| + |2x + 3y + 1| = 0$$

$$e). \sqrt{x^2 + 2xy + y^2} + \sqrt{x^2 + 4x + 4} = 0$$

$$f). \sqrt{y - 2z} + |x^2 - 4| = 6xy - x^2 - 9y^2$$

$$g). |x - 1| - |y + 1| = 0$$

$$h). \frac{\sqrt{x^2 + 2xy + y^2}}{\sqrt{x^2 + 4x + 4}} + 1 = 0$$

$$i). \frac{\sqrt{x^2 + 2xy + y^2}}{\sqrt{x^2 + 4x + 4}} - 1 = 0$$

$$k). \left| \frac{x-1}{y-1} - \frac{1}{5} \right| + \left| \frac{x+4}{y+4} - \frac{2}{5} \right| = 0$$

7. Rezolvați sistemele de ecuații:

$$a). \begin{cases} 2|x-1| + 3|y+2| = 8 \\ -|x-1| + |y+2| = 1 \end{cases}$$

$$b). \begin{cases} 8|x+3| - 3|3y-6| = 2 \\ 2|2x+6| - 15|y-2| + 1 = 0 \end{cases}$$

$$c). \begin{cases} 7|x-3| - 2|5y| = -3 \\ |3-x| + 10|y| = 11 \end{cases}$$

$$j). |x-3| + |x^2 - y^2| = 0$$

$$d). \begin{cases} |x+1| + 2|y+7| = 1 \\ 5|x+1| - 7|y+7| = 22 \end{cases}$$

$$e). \begin{cases} 5|2x+3| - 7|5-y| = 10 \\ -5|2x+3| + |5-y| = -6 \end{cases}$$

$$f). \begin{cases} 2|x| + 5|y| = 16 \\ 3|x| + y = 7 \end{cases}$$

8. Găsiți aria și perimetrul figurii formată în planul determinat de un sistem de coordonate rectangulare de punctele având coordonatele soluțiile sisistemului a), de la exercițiul 7:

9. Rezolvați ecuațiile de grad superior:

$$a). |x-3|^2 - 4 = 0$$

$$b). |x+1|^2 + 1 = 0$$

$$c). |x|^2 = 9$$

$$d). |x-\pi|^2 - 2|x-\pi| = -1$$

$$i). |x|^4 + |x^3| + |x|^2 + |x| + 1 = 0$$

$$e). |x-1|^2 + a = 0; a \in \mathbb{R}, discutie$$

$$f). |x - \sqrt{2}| \cdot (|x+7| - 1) = 0$$

$$g). |x^2 - 10| = 6$$

$$h). |x|^2 + 6|x| + 9 = 0$$

#### Bibliografie:

(1) D. Crișan; O. Mitrea; P. Horja - CULEGERE DE PROBLEME V - VIII, ARITMETICA ȘI ALGEBRĂ; EDITURA PORUS.

(2) Ioan Dăncilă - Teste pentru fiecare VII - VIII, EDITURA FF PRESS

(3) C. Cărbunaru; I. Cheșcă; V. Mangu; A. Negru; J. Sebestyén - CULEGERE DE PROBLEME ÎN SPRIJINUL ELEVILOR CLASELOR I - VIII, PARTEA A II-A, CLASELE VI - VIII, S.S.M.

#### CONSTRUCȚIA NUMERELOR IRACIONALE

Se presupune că primul număr irațional apărut în matematică a fost

$\sqrt{2}$ . Într-adevăr, calculând lungimea diagonalei unui pătrat de latură  $a$ , folosind teorema lui Pitagora, se obține  $d^2 = 2a^2$ . Dacă  $a=1$  atunci  $d = \sqrt{2}$  și deci diagonala pătratului este incomensurabilă cu latura sa. Platon era convins că iraționalitatea numărului  $\sqrt{2}$  prezintă o importanță deosebită în geometrie și trebuie cunoscută de toți oamenii, căci, spune el: nu e demn să poarte numele de om acela care nu știe că diagonala pătratului este incomensurabilă cu latura sa.

Teorema lui Pitagora ne conduce astfel la segmente incomensurabile, deoarece nu se poate găsi o măsură comună pentru latura și diagonala unui pătrat.

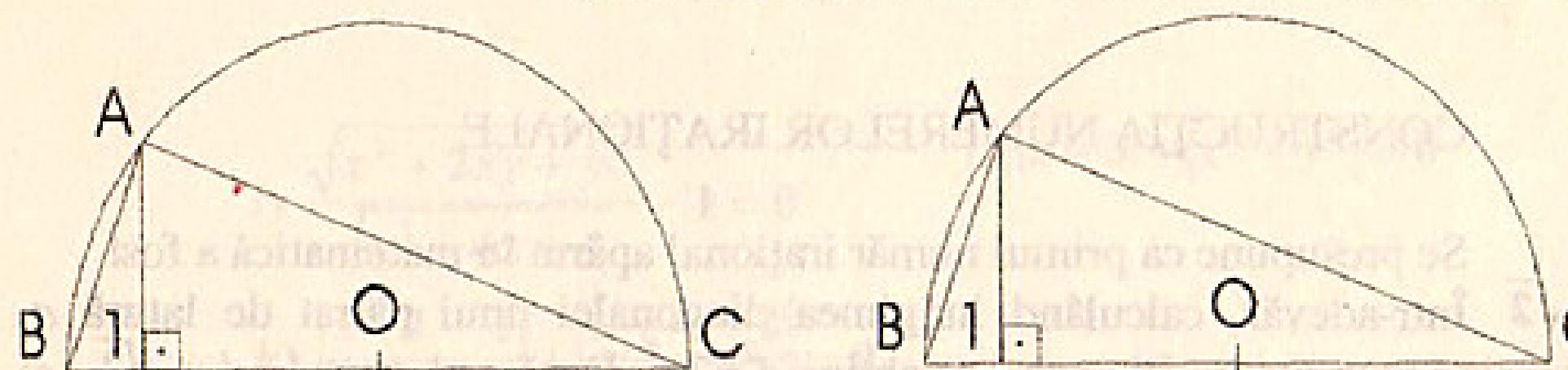
Astfel de numere erau considerate în vremea lui Pitagora ca inaccesibile gândirii umane. Numărul  $\sqrt{2}$  nu putea fi exprimat ca raport a două numere întregi, oricare ar fi fost aceste numere. Dar această constatare era în contradicție flagrantă cu ideea pe care se sprijină întregul edificiu al școlii pitagoreice, care susține că la baza tuturor lucrurilor stă numărul întreg. Descoperirea segmentelor incomensurabile chiar de către pitagoreici a fost mult timp ascunsă și păstrată ca un mare secret. Pe baza unei legende se spune că HIPPASOS din METAPONT, unul dintre adepții școlii lui Pitagora, a fost pedepsit de zei (murind în urma unui naufragiu) deoarece a divulgat taina descoperirii numerelor incomensurabile.

\*

În clasa a 7-a, trimestrul 2, elevii cunosc deja numerele iraționale, putând chiar să efectueze calcule complicate cu acestea. La acest moment însă, lor le este străină istoria apariției acestor numere în matematică.

Manualul de geometrie din clasa a 7-a pune pe ultimul plan originea acestor numere și construcția lor. Singura excepție o reprezintă spirala lui Arhimede care construiește numerele iraționale printr-o succesiune de triunghiuri dreptunghice având una dintre catete de lungimea 1. Acest procedeu este însă destul de anevoieios, pentru  $\sqrt{7}$ , de exemplu, fiind necesară construcția a șase triunghiuri succesive.

Din punct de vedere practic, sunt mult mai simple construcțiile bazate pe teorema catetei sau teorema înălțimii. Iată cum poate fi construit un segment de lungime  $\sqrt{7}$  prin metoda folosită de Leonardo da Vinci:



1) cu teorema catetei:

$\triangle ABC$  dreptunghic,  $AD \perp BC$ ,

$$BC = 7, BD = 1 \Rightarrow AB^2 =$$

$$= BC \cdot BD = 7 \Rightarrow AB = \sqrt{7}$$

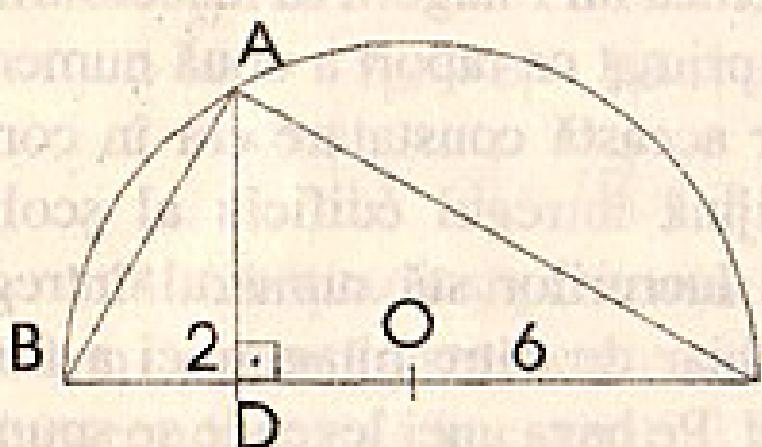
2) cu teorema înălțimii:

$\triangle ABC$  dreptunghic,  $AD \perp BC$ ,

$$BC = 7, BD = 1 \Rightarrow AD^2 =$$

$$= BD \cdot DC = 7 \Rightarrow AD = \sqrt{7}$$

La numerele neprime se pot face chiar mai multe construcții. Să construim ca exemplu segmentul de lungime  $\sqrt{12}$

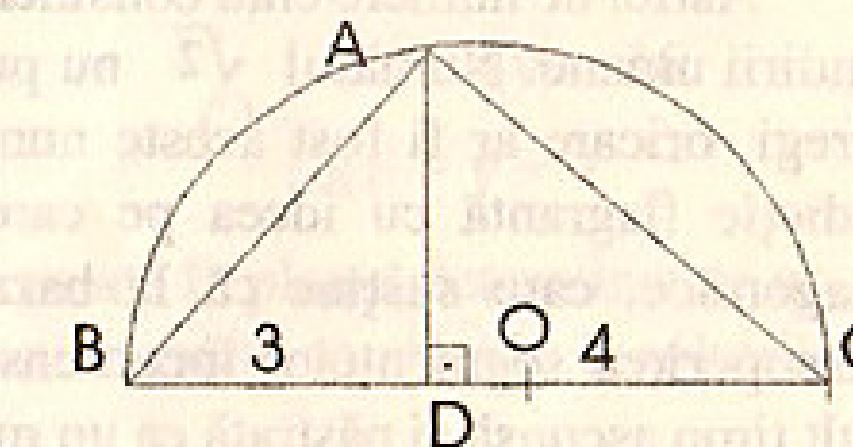


1) cu teorema catetei:

$\triangle ABC$  dreptunghic,  $AD \perp BC$ ,

$$BD = 2, BC = 6 \Rightarrow AB^2 =$$

$$= BC \cdot BD = 2 \cdot 6 = 12 \Rightarrow AB = \sqrt{12}$$



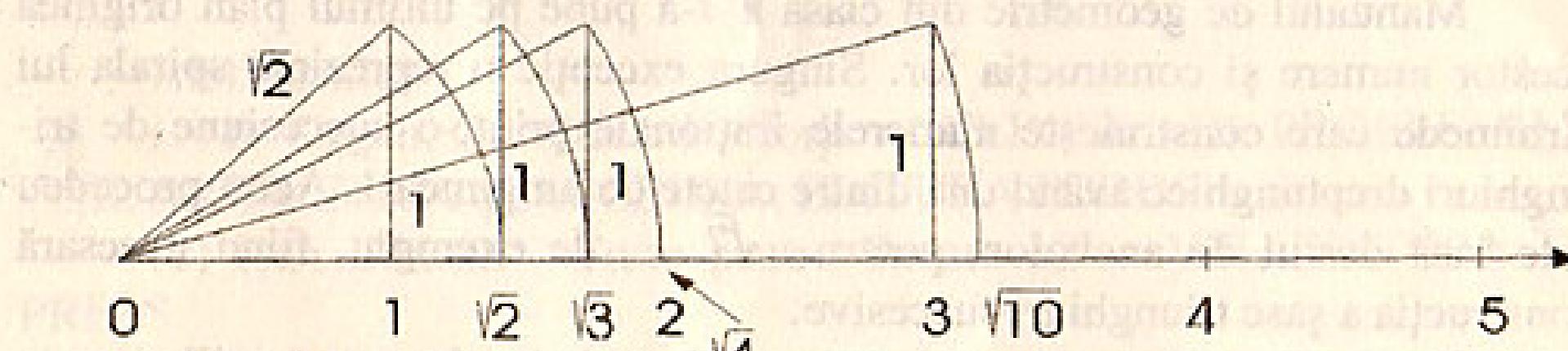
2) cu teorema înălțimii:

$\triangle ABC$  dreptunghic,  $AD \perp BC$ ,

$$BD = 3, DC = 4 \Rightarrow AD^2 = BD \cdot$$

$$\cdot DC = 3 \cdot 4 = 12 \Rightarrow AD = \sqrt{12}$$

Revenind în final la spirala lui Arhimede ca aplicație grafică a teoremei lui Pitagora, propunem aici o alternativă a acesteia, și anume construirea numerelor iraționale pe axa numerelor reale.



#### BIBLIOGRAFIE

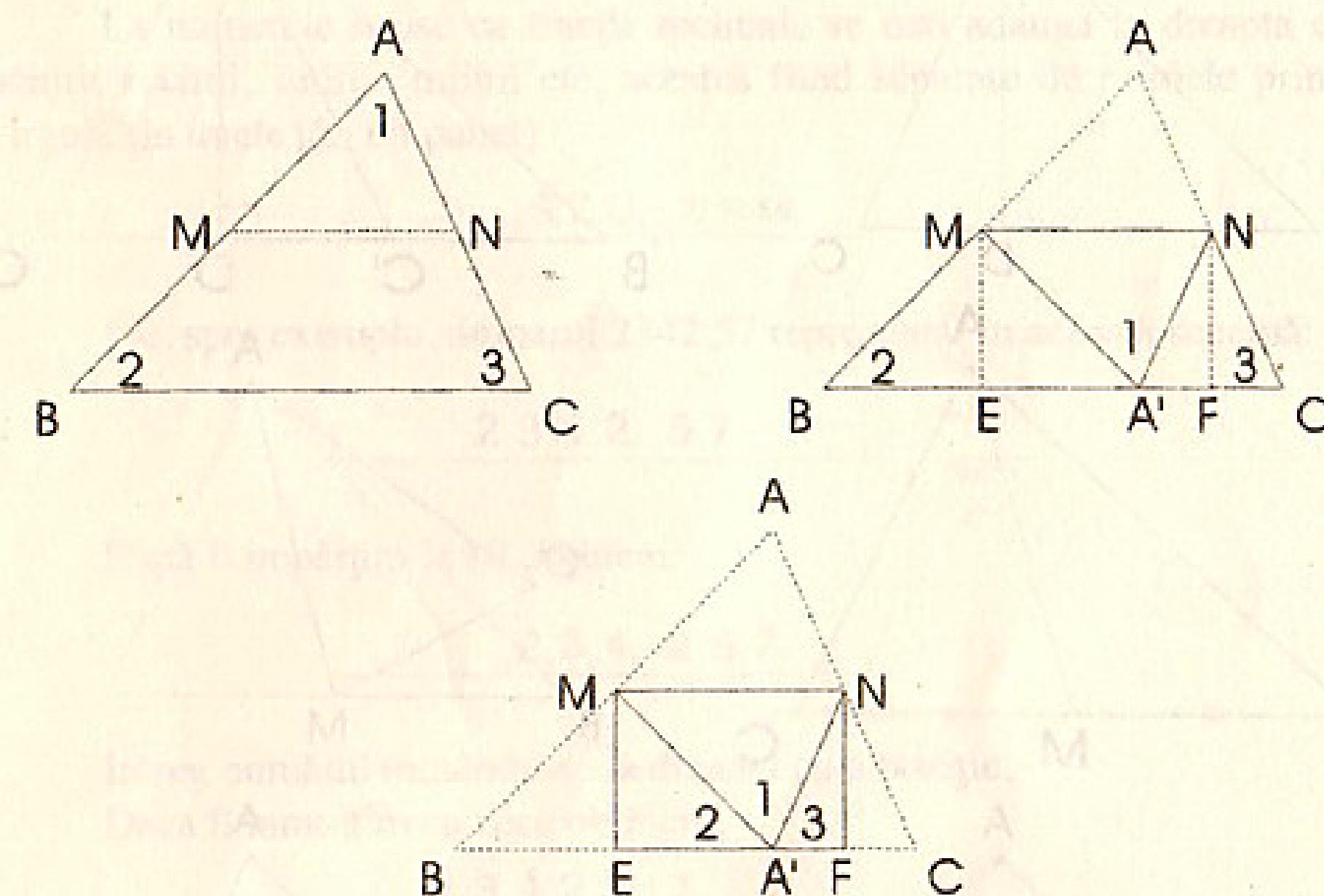
- (1) Mihu Cerchez - PITAGORA, Editura Academiei R.S.R., 1986
- (2) W. Gellert, H. Kästner, Dr. S. Neuber - LEXIKON DER MATHEMATIK, BIBLIOGRAPHISCHES INSTITUT LEIPZIG, 1979.

#### DEMONSTRAȚII PRIN ÎMPĂTURIREA TRIUNGHIELOR DIN HÂRTIE

Grigorovici Mariana

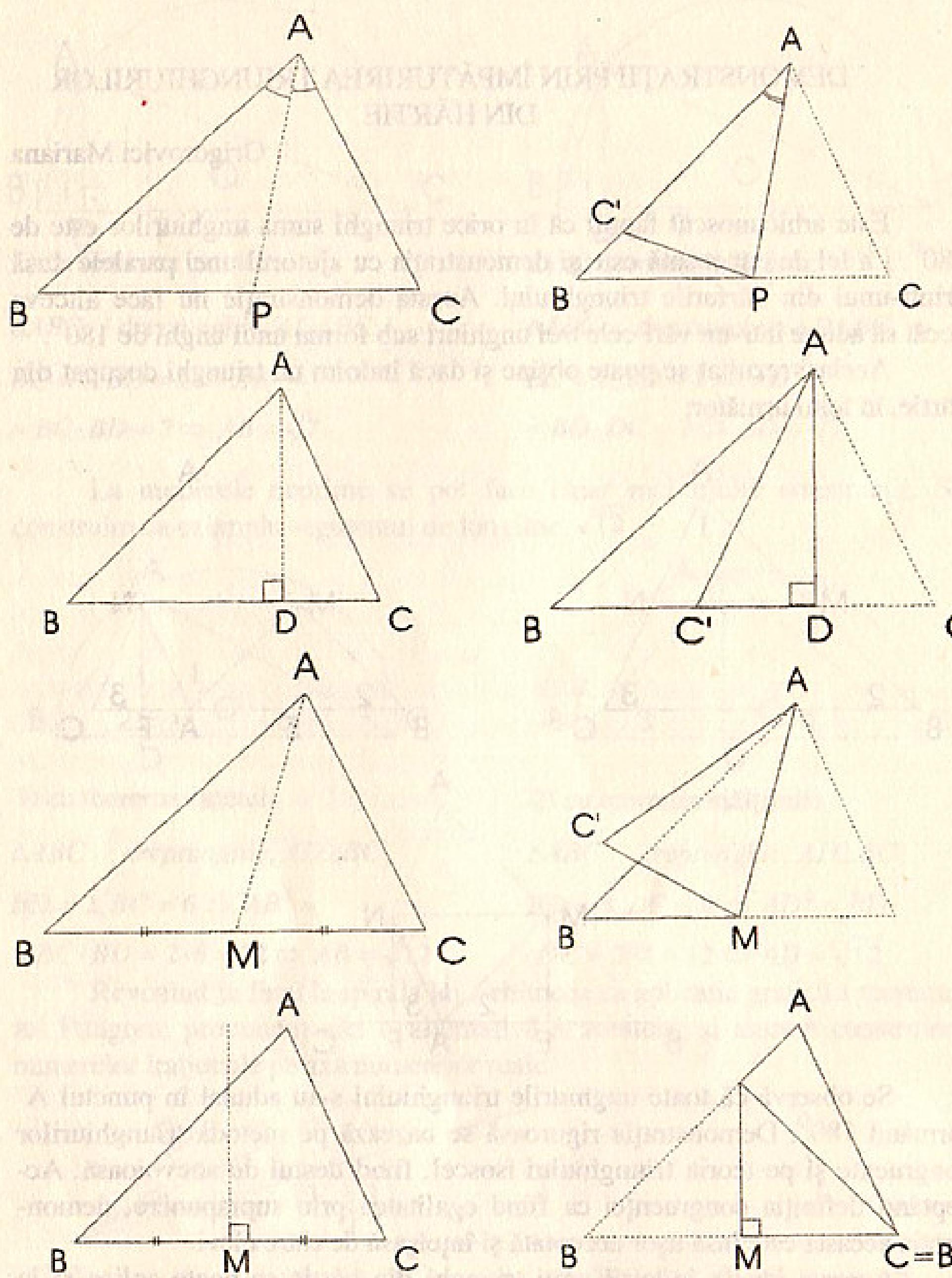
Este arhicunoscut faptul că în orice triunghi suma unghiurilor este de  $180^\circ$ . La fel de cunoscută este și demonstrația cu ajutorul unei paralele dusă printr-unul din vârfurile triunghiului. Această demonstrație nu face altceva decât să adune într-un vârf cele trei unghiuri sub forma unui unghi de  $180^\circ$ .

Același rezultat se poate obține și dacă îndoim un triunghi decupat din hârtie, în felul următor:



Se observă că toate unghiurile triunghiului s-au adunat în punctul A' formând  $180^\circ$ . Demonstrația riguroasă se bazează pe metoda triunghiurilor congruente și pe teoria triunghiului isoscel, fiind destul de anevoieasă. Acceptând definiția congruenței ca fiind egalitatea prin suprapunere, demonstrația aceasta este însă ușor acceptată și înțeleasă de către elevi.

Acceași idee a îndoierii unui triunghi din hârtie se poate aplica și la construcția liniilor importante în triunghi, respectiv la concurența acestora. Iată în continuare, modul de îndoire pentru bisectoare, înălțime, mediană și mediatoare.



În cazul triunghiurilor obtuzunghice, acestea nu trebuie decupate de pe foaia de hârtie pentru a putea fi vizualizată intersecția celor trei înălțimi, respectiv medianoare în exteriorul triunghiului.

### CE SE MUTĂ, VIRGULA SAU NUMĂRUL?

după o sugestie de Wolf Klein

O întrebare stupidă pentru cei mai mulți și totuși la înmulțirea sau împărțirea unei fracții zecimale cu 10 nu se mută virgula la dreapta sau la stânga, ci numărul!

Să analizăm puțin această afirmație. Numerele naturale se scriu poziționat după următorul sistem:

S Z U    S Z U    S Z U    S Z U  
MILIARDE   MILIOANE   MI   UNITĂȚI

La numerele scrise ca fracții zecimale se mai adaugă la dreapta cifre pentru zecimi, sutimi, miimi etc, acestea fiind separate de primele printr-o virgulă (în unele țări un punct):

S Z U , Zi Si Mi

Fie, spre exemplu, numărul 2342,57 reprezentat în această schemă:

2 3 4 2 , 5 7

Dacă îl împărțim la 10 obținem:

2 3 4 , 2 5 7

întreg numărul mutându-se la dreapta cu o poziție.

Dacă îl înmulțim cu zece obținem:

2 3 4 2 5 , 7

La înmulțirea numărului 75,2 cu 100 obținem:

7 5 2 ,

Adică șapte mii cinci sute două zeci. Între 2 și virgulă mai trebuie pus desigur un zero care înseamnă tot loc liber. Deci la înmulțirea lui 75,2 cu 100 se mută numărul la stânga și nu virgula la dreapta.

q.e.d.